**Thread - Ciclo de Vida**

Uma thread possui 5 possíveis estados durante sua existência.

O primeiro é o estado de **CRIADO**/**NEW** e é nele que a thread é definida, porém ela não é iniciada. Para isso, ela precisa passar para o estado de **EXECUTÁVEL**/**RUNNABLE**, onde os recursos são alocados e o algoritmo programado é iniciado.

A partir do estado RUNNABLE, a thread pode passar para outros 3 possíveis estados. O primeiro estado é o **TERMINADO**/**TERMINATED** que é quando a thread finalizou sua execução com sucesso, ou até mesmo, finalizou de forma não esperada. O segundo estado **ESPERANDO**/**WAITTING** acontece quando uma thread está esperando uma determinada ação ser finalizada, como por exemplo a leitura de dados em disco ou requisições HTTP. Já o estado de **ESPERANDO CRONOMETRADO**/**TIMED WAITTING** acontece de forma semelhante ao estado WAITTING, no entanto, enquanto o primeiro espera por um sinal para voltar à execução, o TIMED WAITTING espera por um tempo determinado, voltando ao estado de RUNNABLE ao fim do intervalo.

Matheus Sena Vasconcelos

18133002-4